**UI 이력서**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 성 명 | 박근모 | 교육 기관 | | DW아카데미 | | | 직무 분류 | | | UI/UX 엔지니어링 | | | 연 령 | | 29세 |
| 학 력 | 대전대학교 생명과학 전공 | | | | | | | 교육 기간 | | | | | | 6개월(940시간) | | |
| 대전대학교 대학원 식물학 전공 | | | | | | | 교육 유형 | | | | | | 데이터 시각화  UI 개발자 | | |
| **이 력** | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | 24.04.15~24.10.10 (약 6개월) | | | | | | 참고자료 | | | | | |
| HTML | | | | | 24.04.15  ~ 24.06.30 | | | | | |  | | | | | |
| CSS, SCSS | | | | | 24.04.18 ~ 24.10.10 | | | | | |  | | | | | |
| JavaScript | | | | | 24.05.02 ~ 24.10.10 | | | | | |  | | | | | |
| JQuary | | | | | 24.05.27 ~ 24.10.10 | | | | | |  | | | | | |
| AJAX | | | | | 24.05.29 ~ 24.10.10 | | | | | |  | | | | | |
| Firebase | | | | | 24.05.30 ~ 24.10.10 | | | | | |  | | | | | |
| React | | | | | 24.07.01 ~ 24.10.10 | | | | | |  | | | | | |
|  | | | 활동 기간 | | | 제목 | | | 참여 인원 | | | 개발 환경 | | | | |
| Middle Project | | | 24.06.12  ~ 24.07.01 | | | Daejeon is U (trip guide) | | | 3명 | | | VSCODE,GitHub ,HTML, CSS, JavaScript, Firebase | | | | |
| Final Project | | | 24.08.19  ~ 24.10.10 | | | FarmCore (smart farm) | | | 5명 | | | VSCODE,GitHub, React, SCSS, AJAX, JavaScript, Firebase | | | | |

**전공 이력서**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 성 명 | 박근모 | 소 속 | 대전대학교 | | 직 책 | 석사과정 | | | 연 령 | 29세 | |
| 학 력 | 대전대학교 생명과학 전공 | | | | 해당분야근무경력 | | | 3년 | | | |
| 대전대학교 대학원 식물학 전공 | | | | 자 격 증 | | | 생물분류기사(식물) | | | |
| **경 력** | | | | | | | | | | | |
| 사 업 명 | | | | 참여 기간 | | | 담당업무 | 발주처 | | | 비고 |
| 식물 DNA 바코드 시스템 구축 6차년도 | | | | 2020.01 - 2020.11 | | | 연구보조원 | 국립생물자원관 | | |  |
| 백두대간보호지역 생태계조사 | | | | 2020.04 - 2020.11 | | | 일반조사원 | 국립생태원 | | |  |
| 내륙습지 기초조사 | | | | 2020.04 - 2020.11 | | | 일반조사원 | 국립생태원 | | |  |
| 독도 자생식물 보전 및 관리를 위한 유전자 분석 연구(6차년도) | | | | 2020.04 - 2020.11 | | | 연구보조원 | 국립생물자원관 | | |  |
| 차세대 염기서열 분석기반 식물자원 디지털 염기서열 활용연구 3차년도 | | | | 2020.05 - 2020.11 | | | 연구보조원 | 국립생물자원관 | | |  |
| 식물 DNA 바코드 시스템 구축 7차년도 | | | | 2021.01 - 2021.11 | | | 연구보조원 | 국립생물자원관 | | |  |
| 독도 자생식물 보전 및 관리를 위한 유전자 분석 연구(7차년도) | | | | 2021.03 - 2021.11 | | | 연구보조원 | 국립생물자원관 | | |  |
| 차세대 염기서열 분석기반 식물자원 디지털 염기서열 활용연구 4차년도 | | | | 2021.04 - 2021.11 | | | 연구보조원 | 국립생물자원관 | | |  |
| 생물소재 종판별 전문인력 양성(1차년도) | | | | 2021.06-2022.11 | | | 연구보조원 | 국립생물자원관 | | |  |
| 제5차년도 전국 자연환경조사(자인, 북지) | | | | 2022.04~2022.11 | | | 일반조사원 | 국립생태원 | | |  |
| 독도 자생식물 보전 및 관리를 위한 유전자 분석 연구 (8차년도) | | | | 2022.03–2022.11 | | | 연구보조원 | 국립생물자원관 | | |  |
| 차세대 염기서열 분석기반 식물자원 디지털 염기서열 활용연구 5차년도 | | | | 2022.04–2022.11 | | | 연구보조원 | 국립생물자원관 | | |  |
| 생물소재 종판별 전문인력 양성(2차년도) | | | | 2022.06-2023.11 | | | 연구보조원 | 국립생물자원관 | | |  |
| 제5차년도 전국 자연환경조사(송계, 장수, 평장) | | | | 2023.04~2023.12 | | | 일반조사원 | 국립생태원 | | |  |
| 자생식물의 보전 및 관리를 위한 특성 연구(2023년) | | | | 2023.03-2023.11 | | | 연구보조원 | 국립생물자원관 | | |  |
| 환경유전자(eDNA)를 활용한 기후·생물다양성 변화 연구(2023) | | | | 2023.04-2023.11 | | | 연구보조원 | 국립생물자원관 | | |  |

* 성장배경

정보를 제공하는 연구자에서 사용자에게 편리함을 제공하는 UI 개발자가 되고자 결심했습니다.

생물학적 데이터를 수집하고 이를 그래프나 표로 시각화하는 과정에서 중요한 교훈을 얻었습니다. 대량의 원데이터를 다루다 보니, 데이터의 핵심을 시각적이고 명확하게 전달하는 것이 얼마나 중요한지 알게 되었습니다. 많은 데이터를 한 번에 보여주려는 시도로 ppt나 보고서에 길게 늘어진 표와 그림을 담으려 했지만, 그 결과 오히려 자료가 복잡해지고 전달력이 떨어지는 문제가 발생했습니다. 복잡한 표와 그래프는 설명이 길어지는 문제를 초래했고, 그 과정에서 핵심 정보를 추출하고 시각적으로 효율적으로 전달하는 방법의 중요성을 깨닫게 되었습니다.

이를 통해 상대방에게 정보를 더 직관적이고 친화적으로 전달하는 과정이 내가 가진 능력을 더 돋보이게 하는 중요한 기술이라는 생각이 들었습니다. 그래서 학위 과정을 마친 후, 이 기술을 더욱 발전시키고 다양한 분야에서 활용할 수 있는 사람이 되기로 결심했습니다. 그러던 중 데이터 시각화를 중심으로 한 사용자 친화적인 인터페이스 구축 교육 과정을 알게 되었고, 더 체계적이고 실질적인 기술을 배우기 위해 D.W. 아카데미의 UI 교육에 참여하게 되었습니다.

* 성격의 장단점1

Direction과 Continue: UI개발자로

연구 생활을 하면서 내가 하고 있는 일에 **질문 하는 능력**은 저의 중요한 강점으로 자리 잡았습니다. 처음 경험해 보는 사용자 친화적인 UI 프로젝트를 진행하면서 사용자의 편의성에 대한 기능을 여러 웹에서 찾아보고 적용해 보면서 문제점을 해결하는 경험을 쌓았습니다. 또한 스마트팜 통합 관리 시스템 개발 프로젝트를 진행하면서 개발의 진행 상황도 중요하지만 왜 필요한지 질문하고 어떻게 만들어야 하는지에 대한 고민을 하는 것이 최적의 인터페이스를 설계할 때 큰 도움이 되었다고 생각합니다.

호기심이나 집중을 필요한 작업에는 시간에 구애받지 않고 **꾸준히 작업**하는 능력을 지니고 있습니다. 이러한 능력은 장점이지만 한편으로는 다양한 시도를 해보려는 시도도 포함할 수 있습니다. 새로운 기술이나 방법들을 찾는 데에는 긍정적일 수 있지만, 때로는 제한된 시간 내에서 전체 프로젝트를 해결하기에는 다른 부분에 힘을 실어내지 못하는 경우가 있었습니다. 이 점을 보완하기 위해, 저는 프로젝트 진행이 더디거나 시간이 부족할 때는 **우선순위를 설정**하여 전 부분을 훑어보고 넓은 범위에서 집중하고자 노력하고 있습니다.

제가 가진 레퍼런스 능력과 열린 소통 능력에서 효율적인 시간 관리를 더 한다면 UI 개발자로서 큰 도움이 될 것입니다.

* 성격의 장단점2

또한, 타인과의 **의견을 조율하는 능력**을 가지고 있습니다. 다양한 사용자의 의견과 요구사항을 반영하면서 직관적인 인터페이스를 구축해야 하는 UI 개발에서는 제 능력은 중요한 역할을 할 것이라 확신합니다. 스마트팜 통합 관리 시스템 프로젝트의 대시보드를 구현할 때 어떤 정보를 출력해야 할지에 대한 의견 충돌이 있었습니다. 이때 저는 위젯의 사용자화를 제시하면서 사용자가 원하는 정보를 직접 배치할 수 있게 또한, 팀원들의 의견을 모두 수렴할 수 있도록 조율을 했습니다. 이러한 경험은 팀 단위의 UI 개발환경에서 긍정적인 시너지를 창출할 수 있는 역할이 될 것입니다.

호기심이나 집중을 필요한 작업에는 시간에 구애 받지 않고 **꾸준히 작업**하는 능력을 지니고 있습니다. 이러한 능력은 장점이지만 한편으로는 다양한 시도를 해보려는 시도도 포함할 수 있습니다. 새로운 기술이나 방법들을 찾는 데에는 긍정적일 수 있지만, 때로는 제한된 시간 내에서 전체 프로젝트를 해결하기에는 다른 부분에 힘을 실어내지 못하는 경우가 있었습니다. 이 점을 보완하기 위해, 저는 프로젝트 진행이 더디거나 시간이 부족할 때는 **우선순위를 설정**하여 전 부분을 훑어보고 넓은 범위에서 집중하고자 노력하고 있습니다.

제가 가진 레퍼런스 능력과 열린 소통 능력에서 효율적인 시간관리를 더한다면 UI 개발자로서 큰 도움이 될 것 입니다.

* 지원동기

넓은 데이터 바다에서 수확과 활용을 동시에!

현재 IT 시장은 국내외를 막론할 정도로 넓은 범위에서 사용자와의 연결이 중요시되었습니다. 이러한 상황에서 UI 개발자는 사용자와 회사의 연결을 원활하게 유지하고 확장하는 중요한 역할을 맡고 있다고 생각합니다.

최근 수행했던 UI 프로젝트는 데이터 가공과 분석 과정에서 사용자들이 더 쉽게 데이터를 활용할 수 있게 만들었습니다. 스마트팜 축산 관리 프로젝트에서 관리자페이지 역할을 맡으며, 사용자, 관리자, 개발자 모두가 동일한 데이터를 효율적으로 사용할 수 있는 방식으로 가공하는 경험을 쌓았습니다. 또한 개발자뿐만 아니라 관리자에서 사용자 간의 인터페이스 연결을 해보면 정보 제공과 관리까지 경험해 보면서 여러 입장의 UI 개발을 경험해 보았습니다.

이를 바탕으로 저는 소프트웨어 개발과 연구 개발 서비스 분야에서 양방향 소통과 함께 다양한 데이터 수집, 분석, 표현이 가능할 수 있을 것입니다. 새로운 기술과 사용자의 요구를 수용하여 지속적인 발전을 하는 UI 개발자 목표를 케이씨넷 회사와 함께 성장하고 싶습니다.

성장배경 삭제된 부분

생물학적 데이터를 수집하고 그래프나 표로 시각화 하는 과정에서 중요한 교훈을 얻었습니다.대량의 원데이터를 다루다 보면, 그 데이터의 핵심을 시각적으로 명확하게 전달하는 것이 매우 중요하다는 것을 알게 되었습니다. 많은 양의 원데이터에서 표와 그림을 동시에 설명해야 하는 상황에서 ppt나 보고서에서 길게 늘어진 표와 그림을 담는 것이 어려워 여러 정보를 한 번에 표현하려다 보니, 오히려 시각적으로 복잡해지고 전달력이 떨어지는 문제가 발생했습니다. 늘어진 표와 그래프들은 결과를 이해시키기위해서는 설명이 길어지는 문제를 인지하게 되었고 핵심 정보를 추출하고 시각적으로 효율적인 전달 방법에 대해 찾아보게 되었습니다.

이를 통해 상대방에게 정보를 더 친화적으로 표현하고 전달하는 과정이, 내가 가진 능력을 더욱 돋보이게 하는 매력적인 기술일 것이라 생각이 들었습니다. 그래서 학위 과정을 마치며 이 매력적인 기술을 습득하고 가공함으로써 다양한 분야에서 능력을 발휘할 수 있는 사람이 되고자 했습니다. 그러던 중, 데이터 시각화를 중심으로 사용자 친화적인 인터페이스를 구축하는 교육 과정을 알게 되었고, 이를 통해 더 체계적이고 실질적인 기술을 배우기 위해 D.W.아카데미 UI 교육에 참여하게 되었습니다.

데이터를 시각화 할 때의 중요한 부분은 단순히 정보를 나열하는 것이 아니라, 보고자 하는 사람이 핵심 정보를 직관적으로 이해할 수 있도록 명확하게 강조하는 것입니다. 잘 구성된 그래프나 표는 복잡한 데이터를 쉽게 전달할 수 있으며, 이를 통해 연구의 주요 결과나 패턴을 더 효과적으로 전달할 수 있음을 깨달았습니다. 따라서 데이터 시각화는 단순한 결과 표현 이상의 역할을 하며, 연구의 의도를 명확히 전달하고 이해를 돕는 중요한 도구라는 점에서 매우 중요하고 느꼈습니다.

연구활동에서 느낀 불편했던점 -> 데이터 시각화가 안되어 있었음 -> UI 개발자가 되기 위해 DW아카데미의 과정을 수료함 -> 데이터 시각화의 중요성을 깨달음

많은 양의 원데이터에서 표와 그림을 동시에 설명해야하는 상황에서 길게 늘어진 표와 그림을 ppt에 담기에 너무 많은 양을 동시에 표현해야 했고, 시각화된 자료로서 보기는 힘든 상황이 있었다. 상대방에 자료를 해석하고 이해하기에는 슬라이드를 분리하거나 큰 포스터에서 확대하여 따로 설명 한 적이 있었습니다. 전문성을 띈 다량의 데이터는 시각화 하는 과정이 단순한 결과 표현 이상의 역할을 하며, 연구의 의도를 명확히 전달하고 이해를 돕는 중요한 도구라는 점에서 매우 중요하다고 느꼈습니다.

데이터를 시각화 할 때의 중요한 부분은 단순히 정보를 나열하는 것이 아니라, 보고자 하는 사람이 핵심 정보를 직관적으로 이해할 수 있도록 명확하게 강조하는 것입니다. 잘 구성된 그래프나 표는 복잡한 데이터를 쉽게 전달할 수 있으며, 이를 통해 연구의 주요 결과나 패턴을 더 효과적으로 전달할 수 있음을 깨달았습니다. 따라서 데이터 시각화는 단순한 결과 표현 이상의 역할을 하며, 연구의 의도를 명확히 전달하고 이해를 돕는 중요한 도구라는 점에서 매우 중요하고 느꼈습니다.

학위 과정 중 다양한 복잡한 데이터를 세분화하고, 그 우선 순위를 정하여 개선 방법과 유효성을 도출하는 과정에서 분석 능력을 크게 향상시켰습니다. 이를 통해 문제를 체계적으로 해결하고 효율적인 방법을 제시할 수 있는 능력을 키우게 되었습니다. 또한 UI 개발자 교육을 받으며 직관적이고 사용자 친화적인 인터페이스를 설계하고, 빠르게 접근할 수 있는 시스템 구축의 중요성을 알게 되었습니다. 이러한 두 가지 경험을 결합하여 사용자 경험을 최우선으로 고려한 인터페이스를 설계하고 개선할 수 있다는 자신감을 얻게 되었습니다. 나아가, 단순히 기술적인 부분을 넘어 사용자와의 소통을 중요시하는 UI 개발자로서의 역할을 다할 수 있다는 확신을 가지게 되었습니다. 이러한 확신을 바탕으로, 유능한 UI 개발자가 되겠다는 결심을 굳히며 앞으로도 지속적으로 발전해 나가고자 합니다.

* 지원동기 (케이씨넷)

넓은 데이터 바다에서 수확과 활용을 동시에!

현재 IT 시장은 국내외를 막론할 정도로 넓은 범위에서 사용자와의 연결이 중요시 되었습니다. 이러한 상황에서 UI 개발자는 유저와 회사의 연결을 원활하게 유지하고 확장시키는 중요한 역할을 맡고 있다고 생각합니다. ~~사용자 친화적이고 창의적인 소통을 중시하는 UI 개발자의 자세는 전체적인 성공을 위한 필수 요소입니다. 특히 4차 산업 혁명 시대에서는 데이터를 수집하고 분석하여 이를 효과적으로 표현하는 UI 개발자가 중요한 역할을 담당할 것입니다.~~

~~저는 연구 과정에서 다양한 데이터를 다루고 이를 사용자 친화적인 방식으로 제공하는 경험을 쌓았습니다. 이러한 경험은 미래의 기술 발전을 이끄는 중요한 연결 다리 역할을 할 것이라 확신합니다.~~ 제가 최근 수행했던 UI 프로젝트는 데이터 가공과 분석 과정에서 사용자들이 더 쉽게 데이터를 활용할 수 있게 만들었습니다. ~~많은 데이터를 수집하면서 사용자에게 비출 수 있는 능력은 데이터라는 바다에서 항구의 위치를 알려주는 것과 같다고 생각합니다.~~

~~이러한 과정은 데이터를 표와 그래프와 같은 결과만 보여주는 것이 아닌 사용자가 원하거나 편리하게 데이터를 접근하고 활용 할 수 있도록 설계 할 수 있으며, 단순 기술 구현이 아니라 사용자의 편의 성을 예상 해보고 해결책까지 제시 할 수 있는 능력을 발휘 할 수 있을 것 입니다.~~

이를 바탕으로 저는 소프트웨어 개발과 연구 개발 서비스 분야에서 양방향 소통과 함께 다양한 데이터 수집, 분석, 표현이 가능 할 수 있을 것입니다. 새로운 기술과 사용자의 요구를 수용하여 지속적인 발전을 하는 UI개발자 목표를 케이씨넷 회사와 함께 성장하고 싶습니다.

* 성격의 장단점2

타인과의 **의견을 조율하는 능력**을 가지고 있습니다. 다양한 사용자의 의견과 요구사항을 반영하면서 직관적인 인터페이스를 구축해야 하는 UI 개발에서는 제 능력은 중요한 역할을 할 것이라 확신합니다. 스마트팜 통합 관리 시스템 프로젝트의 대시보드를 구현할 때 어떤 정보를 출력해야 할지에 대한 의견 충돌이 있었습니다. 이때 저는 위젯의 사용자화를 제시하면서 사용자가 원하는 정보를 직접 배치할 수 있게 또한, 팀원들의 의견을 모두 수렴할 수 있도록 조율을 했습니다. 이러한 경험은 팀 단위의 UI 개발환경에서 긍정적인 시너지를 창출할 수 있는 역할이 될 것입니다.

호기심이나 집중을 필요한 작업에는 시간에 구애 받지 않고 **꾸준히 작업**하는 능력을 지니고 있습니다. 이러한 능력은 장점이지만 한편으로는 다양한 시도를 해보려는 시도도 포함할 수 있습니다. 새로운 기술이나 방법들을 찾는 데에는 긍정적일 수 있지만, 때로는 제한된 시간 내에서 전체 프로젝트를 해결하기에는 다른 부분에 힘을 실어내지 못하는 경우가 있었습니다. 이 점을 보완하기 위해, 저는 프로젝트 진행이 더디거나 시간이 부족할 때는 **우선순위를 설정**하여 전 부분을 훑어보고 넓은 범위에서 집중하고자 노력하고 있습니다.

제가 가진 열린 소통 능력과 효율적인 시간관리를 더한다면 UI 개발자로서 큰 도움이 될 것 입니다.